

# SOPRAR É UMA AVENTURA

Ref. 20031

## CONTEÚDO:

- 2 cenários (28,5 x 20 cm)
- 8 bolas de cortiça (3 cm de diâmetro)
- 12 fichas-obstáculo para os cenários

## IDADE RECOMENDADA:



Dos 3 aos 8 anos.

## OBJETIVOS EM TERAPIA DA FALA

- Treinar a intensidade, potência e direção do sopro para conseguir desenvolver um esquema respiratório correto.
- Fortalecer a tonificação muscular dos órgãos envolvidos na fala, com o objetivo de ajudar a corrigir e prevenir erros na articulação dos fonemas.

## DESCRIÇÃO E SISTEMA DE JOGO:

### Cenários e obstáculos:

Existem 2 cenários diferentes (frente e verso):

- A selva. Os seus obstáculos são o camaleão, o papagaio e a máscara asteca.
- A praia. Os seus obstáculos são o tubarão, a palmeira e a chama.

Pode-se jogar o jogo com ou sem obstáculos. Os obstáculos têm uma função dupla: por um lado, acrescentam emoção ao jogo, ao dificultarem que a bola passe através da/s porta/s quando embate neles; por outro lado, podem facilitar o percurso ao servirem de paragem para a bola a meio do caminho, permitindo ao jogador recuperar o fôlego e tentar novamente concluir o percurso.

### Sistema de jogo individual, aos pares ou num grupo pequeno:

Cada modalidade de cenário permite jogar individualmente (1 cenário) ou aos pares (2 cenários).

Quando se joga a dois, podem misturar-se os cenários (selva-praia) ou jogar com o mesmo cenário (selva-selva ou praia-praia).

Poderá igualmente jogar em grupo, estabelecendo previamente turnos.



Tel. 213 872 458  
[www.oficinadidactica.pt](http://www.oficinadidactica.pt)

**Preparação do material:**

1. Seguem-se as instruções de montagem do cenário ou dos cenários selecionados.
2. Introduzem-se as fichas-obstáculo nas ranhuras do cenário.
3. Coloca-se a bola no círculo de saída.

**Objetivo do jogo individual:**

A bola deve ser conduzida até ao outro lado do cenário, devendo atravessar a/s porta/s com o menor número de sopros.

**Objetivo do jogo aos pares:**

A bola deve ser conduzida até ao outro lado do cenário, devendo atravessar a/s porta/s com o menor número de sopros. Ganha quem conseguir fazê-lo mais vezes.

